



IL ROSICCHIALIBRI è UN'INIZIATIVA PROMOSSA DALL'A.GE.
E DAL GRUPPO DI SERVIZIO PER LA LETTERATURA GIOVANILE



IL PROGETTO

X edizione
del gioco proposto da Rosicchialibri.
Quest'anno si giocherà a:

TUTTI A TAVOLA CON IL ROSICCHIALIBRI

Lo scopo primario è di coinvolgere i bambini a creare un libro (o meglio un ricettario) con il presupposto della visione di altri ricettari e libri di cucina, nonché dell'analisi della struttura di una ricetta. Ciò stimolerà i bambini a entrare in contatto con ingredienti italiani e stranieri, a portarli ad uno studio delle aree di uso culturale e produzione degli ingredienti selezionati per la loro ricetta, nonché far conoscere le esigenze di una sana alimentazione e far riflettere sulle abitudini alimentari, sulla cucina "tradizionale" da preferire al "fast food".

La lettura permette di avvicinarsi a tante forme di scrittura e contenuti; questa è la volta di dare libero sfogo alla fantasia ma anche di utilizzare la conoscenza delle tabelle alimentari o dei valori nutrizionali indicati dagli insegnanti.

GIURIA E PREMI

Una giuria qualificata giudicherà i lavori ricevuti e premierà il migliore per ogni livello di classe con un pacco di libri

IL GIOCO

Anche quest'anno il RosicchiaTimes sarà un **cartellone calendario** che verrà spedito appena formalizzata l'iscrizione, con:

Ø i bollini giornalieri.

Ø 4 etichette con i suggerimenti, da applicare negli appositi spazi sul calendario.

Ø 1 copia, per ogni bambino, del giornalino con il fumetto vincitore del gioco dello scorso anno.

DESTINATARI

Le classi della scuola primaria. Ad ogni bambino sarà inviata la **tessera della BANDA DEL ROSICCHIALIBRI**

ISCRIZIONE

L'iscrizione dovrà avvenire tramite *la compilazione della scheda allegata e inviata all'indirizzo e-mail rosicchialibri@gmail.com

* il **pagamento** di 1EURO ad alunno sul ccp 11674017 **entro il 20-11-2010**

CONCLUSIONE

Il gioco terminerà il **30-04-2011**, con l'invio di un ricettario che contenga oltre a 3 ricette commestibili 2 ricette con ingredienti di pura fantasia (per creare infusi, filtri magici, pozioni ecc.) corredandole di illustrazioni.

Le istruzioni verranno inviate all'insegnante.

allegata la scheda di iscrizione